

**Nombre**

*MARIA FERNANDA*

**Apellido**

*BLANDON BENCOSME*

**Grado**

*6to B Informatica*

**Fecha**

*17/10/2022*

**Materia**

*Desarrollo y Implementacion*

*de soluciones web y multimedia*

**Nombre del profesor**

*Mañon*

**Trabajo**

*Conceptos Básicos: Desarrollo de aplicaciones en tecnología web.*

**Actividad.**

**Conceptos Basicos**

1. **¿Qué es el HTML y para qué sirve?**

El lenguaje de marcado de hipertexto o HTML es el lenguaje de marcado estándar para documentos diseñados para mostrarse en un navegador web.

1. **¿Qué es un plugin?**

Es aquella aplicación que, en un programa informático, añade una funcionalidad adicional o una nueva característica al software.

1. **¿Qué es un lenguaje de programación?**

Es el conjunto de instrucciones a través del cual los humanos interactúan con las computadoras. Un lenguaje de programación nos permite comunicarnos con las computadoras a través de algoritmos e instrucciones escritas en una sintaxis que la computadora entiende e interpreta en lenguaje de máquina.

1. **¿Qué es un método en programación orientada a objetos?**

La programación orientada a objetos se basa en el concepto de crear un modelo del problema de destino en sus programas. La programación orientada a objetos disminuye los errores y promociona la reutilización del código. Python es un lenguaje orientado a objetos.

1. **¿Qué es y para qué sirve Javascript?**

Es un lenguaje de programación que permite llevar a cabo actividades tanto simples como complejas en páginas web. Es un sistema que goza de la peculiaridad de no necesitar compilación alguna, ya que son los propios navegadores los que se encargan de leer el código para asimilarlo y llevar a cabo las acciones que este indica.

Sirve para que en una página web se consiga un mayor índice de interactividad con los usuarios y, por tanto, la experiencia de estos sea mucho mejor y más enriquecida.

1. **¿Qué es CSS y para qué sirve?**

Es un lenguaje de especificación. CCS (Cascading Style Sheets). Básicamente, es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, es decir, cómo lucen cuando un usuario las visita.

1. **¿Qué es un framework de software?**

Es un marco de trabajo que tiene como objetivo facilitar la solución de problemas que pueden surgir al programar. Los frameworks aceleran el proceso de programar facilitando tareas como la organización del código.

1. **¿Qué es y para qué sirve jquery?**

Es una biblioteca de JavaScript rápida, pequeña y rica en funciones. Hace que cosas como el recorrido y la manipulación de documentos HTML, el manejo de eventos, la animación y Ajax sean mucho más simples con una API fácil de usar que funciona en una multitud de navegadores.

1. **¿Qué es un buscador?**

Un motor de búsqueda o buscador es un sistema informático que busca archivos almacenados en servidores web gracias a su araña web.

Los buscadores son esos sistemas informáticos que los usuarios emplean cuando navegan por la web para buscar las páginas que les pueden proporcionar la información que desean.

1. **¿Qué es un widget?**

Son microaplicaciones que se despliegan en la pantalla de tu computador, en una página web o en tu dispositivo móvil.

1. **¿Cuál es el significado de CMS?**

CMS (Content Management System), es un software informático que te permite crear, organizar, publicar y eliminar contenidos de tu sitio web. Pero, por otro lado, en este artículo entenderás cómo y por qué utilizar un CMS en tu estrategia digital.

1. **¿Qué es y para qué sirve el WordPress?**

Es un sistema que ayuda a publicar el contenido en la web de forma sencilla.

Sirve para crear todo tipo de webs, aunque en principio está muy orientado a los blogs y las páginas corporativas. Por defecto, sólo permite crear entradas de posts y páginas estáticas. Sin embargo, con cualquier plugin básico, podemos crear incluso complejos ecommerces o

marketplaces.

1. **¿Cuál es la diferencia entre Java y JavaScript?**

Java es un lenguaje de programación OOP, mientras que JavaScript es un script de programación OOP.

1. **¿Cuál es la función de JavaScript?**

Su función es la de permitir el anidamiento de funciones y otorga a la función interna acceso completo a todas las variables y funciones definidas dentro de la función externa

1. **¿Qué es un webmaster y en qué consiste su trabajo?**

Un webmaster es la persona responsable del desarrollo, correcto funcionamiento y mantenimiento de una página web. Es decir, es el perfil que dirige el proyecto y administra la web de una empresa o negocio.

1. **¿Qué es un Firebase?**

Se trata de una plataforma móvil creada por Google, cuya principal función es desarrollar y facilitar la creación de apps de elevada calidad de una forma rápida, con el fin de que se pueda aumentar la base de usuarios y ganar más dinero.

1. **¿Qué es un API?**

Es el conjunto de protocolos y definiciones que se usan para integrar y desarrollar el software de las aplicaciones.

La finalidad de las API es unir sus productos y sus servicios con otros sin saber cómo se implementan, lo que ayuda al desarrollo de las apps, además de ahorrar tiempo y dinero.

1. **¿Qué es usabilidad web?**

Se refiere al grado de facilidad para acceder y navegar por una página de forma intuitiva, sencilla y rápida. Eso sí, obtener resultados óptimos implica tener en cuenta factores clave.

1. **¿Qué es un frame en una animación?**

En la animación un frame es un cuadro o fotograma en el cual se trabaja para darle una continuidad en una animación.

1. **¿Qué es una animación interpolada?**

Se crea mediante la especificación de distintos valores para una propiedad de objeto entre el primer y el último fotograma. Las propiedades de objeto varían: la posición, el tamaño, el color, los efectos, los filtros y la rotación.

1. **¿Qué es una interpolación de movimiento?**

Es un tipo de animación que utiliza símbolos para crear movimiento, cambios de tamaño y rotación, fundidos y efectos de color.

1. **¿Cuáles son los banners?**

Es una pieza de publicidad digital que combina imágenes, texto y en ocasiones sonido y elementos interactivos, que se introduce en páginas web para dar visibilidad a una marca, empresa o campaña.

1. **¿Qué es la interpolación?**

Se define como los valores intermedios evaluados dentro una función que satisface a una serie de puntos representados de manera discreta, es decir, obtener una función a partir de una tabla de datos y poder de esta manera predecir cual sería el valor correspondiente de un cierto número.

1. **¿Qué es un framework de desarrollo web?**

Se podría definir como un entorno de trabajo predispuesto, que posee ciertas herramientas y características útiles que agilizan el desarrollo de un proyecto de programación. Básicamente, el framework facilita la labor del programador.